

~ターンの流れ~

①スタートタイム

スタートタイムで発揮する効果があればつきます。

②リフレッシュタイム

自分の休憩状態(よこ向き)のカードをすべて元気状態(たて向き)にします。

③ドロートタイム

デッキから1枚ドロースします。

④チャージタイム

デッキから妖気を1枚ためます。

⑤メインタイム

- 妖怪を召喚できます。
- 妖怪を自由に移動できます。
- イベントカードを1枚つかえます。

⑥バトルタイム

①アタック側: アタックする妖怪を決め、バトル方法を選択。

②ブロック側: ブロックするかしないかを決め、する場合はバトル方法を選択。

③アタック側: とりつく!

④ブロック側: とりつく!

⑤B P 勝負

⑦エンドタイム

ターン終了。エンドタイムで発揮する効果があればつきます。

ぜん えい
前衛: アタックできる

こう えい
後衛: ブロックできる

妖怪のオツキ
とりつきカードバトル
デッキが0枚になったら
負けだぞ!

デッキおきば



つかい終わったカードを
表向きにおこう!

トラッシュ



6ダメージたまると
負けになるぞ!

**ダメージ
おきば**

妖気をためるときは、
デッキの上からカードを
引いて裏向きにおこう!

よう き
妖気おきば

